

**CAMPOS VECTORIALES****CAMPOS VECTORIALES – DEFINICION****a) EN EL PLANO - DEFINICIÓN**

Sea **D** un conjunto de  $\mathbf{R}^2$  (una región plana). Un campo vectorial sobre  $\mathbf{R}^2$  está dado por una función **F** que asigna a cada punto  $(x, y)$  en **D** un vector bidimensional  $F(x, y)$ . Podemos expresarlo en términos de sus funciones componentes como:

$$F(x, y) = P(x, y)i + Q(x, y)j$$

La forma de representar un campo vectorial en el plano es dibujar una flecha que represente al vector  $F(x, y)$  que comience en el punto  $(x, y)$

**b) EN EL ESPACIO – DEFINICIÓN**

Sea **E** un subconjunto de  $\mathbf{R}^3$ . Un campo vectorial en  $\mathbf{R}^3$  es una función **F** que asigna a cada punto  $(x, y, z)$  en **E** un vector tridimensional  $F(x, y, z)$ . Podemos expresarlo en términos de sus funciones componentes como:

$$F(x, y, z) = P(x, y, z)i + Q(x, y, z)j + R(x, y, z)k$$

La forma de representar un campo vectorial en el espacio es dibujar una flecha que represente al vector  $F(x, y, z)$  con su punto de aplicación en el punto  $(x, y, z)$

**EJEMPLOS DE DIVERSOS CAMPOS VECTORIALES****a) LEY DE COULOMB**

La magnitud de la fuerza eléctrica entre dos cargas puntuales es directamente proporcional al producto de las cargas e inversamente proporcional al cuadrado de la distancia entre ellas.

En términos matemáticos, la magnitud **F** de la fuerza que cada una de las dos cargas puntuales  $q_1$  y  $q_2$ , separadas una distancia  $d$ , ejerce sobre la otra puede expresarse como:

$$F = k \cdot \frac{q_1 \cdot q_2}{d^2}$$

**b) CAMPO ELECTRICO**

El campo eléctrico **E** creado por una carga puntual  $q$  en un punto **P** situado a una distancia **r** de la carga se define suponiendo que en **P** hay una carga muy pequeña sobre la que actuará una fuerza:

$$E = k \cdot \frac{q}{d^2}$$

**c) CAMPO GRAVITACIONAL**

La ley de Newton de la gravitación universal enuncia que la magnitud de la fuerza gravitacional entre dos objetos, con masa  $m$  y  $M$  está dado por:

$$|F| = \frac{m M G}{d^2}$$

Donde  $d$  es la distancia entre los objetos y  $G$  es la constante gravitacional.

El campo gravitacional asocia un vector (fuerza  $F(r)$ ) a cada punto en el espacio.

1. Grafique los siguientes campos vectoriales, dibujando algunos vectores representativos del mismo y ubicando cada vector con su origen en el punto  $(x, y)$

a)  $F(x, y) = -xi + yj$

b)  $F(x, y) = x\vec{i} + 2y\vec{j}$

### GRADIENTE - DEFINICIÓN

a) Si  $f(x, y)$  es una **función de dos variables**, entonces el gradiente de  $f$  es la función vectorial  $\nabla f$  definida como:

$$\nabla f(x, y) = \langle f_x(x, y), f_y(x, y) \rangle = \frac{\partial f}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial f}{\partial y} \vec{j}$$

b) Si  $f(x, y, z)$  es una **función de tres variables**, entonces el gradiente de  $f$  es la función vectorial  $\nabla f$  definida como:

$$\nabla f(x, y, z) = \langle f_x(x, y, z), f_y(x, y, z), f_z(x, y, z) \rangle = \frac{\partial f}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial f}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial f}{\partial z} \vec{k}$$

2. Calcule el campo vectorial gradiente de

a)  $f(x, y) = x^5 - 4x^2y^3$

b)  $f(x, y, z) = xy^2 - yz^3$

### ROTOR – DEFINICION

Si  $F(x, y, z) = P(x, y, z)\vec{i} + Q(x, y, z)\vec{j} + R(x, y, z)\vec{k}$  es un campo vectorial sobre  $\mathbf{R}^3$  y las derivadas parciales de  $P$ ,  $Q$  y  $R$  existen, entonces el rotor de  $F$  es el campo vectorial sobre  $\mathbf{R}^3$  definido mediante el **producto cruz** de  $\nabla$  con el campo vectorial  $F$  de la siguiente manera:

$$\text{rot}F = \nabla \times F = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ P & Q & R \end{vmatrix} = \left( \frac{\partial R}{\partial y} - \frac{\partial Q}{\partial z} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial P}{\partial z} - \frac{\partial R}{\partial x} \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) \hat{k}$$

3. Halle el rotor de  $F = xz^3 \hat{i} - 2x^2yz \hat{j} + 2yz^4 \hat{k}$  en el punto  $(-1, -1, 1)$

### DIVERGENCIA – DEFINICION

Si  $F(x, y, z) = P(x, y, z)\vec{i} + Q(x, y, z)\vec{j} + R(x, y, z)\vec{k}$  es un campo vectorial sobre  $\mathbf{R}^3$  y  $\partial P/\partial x, \partial Q/\partial y, \partial R/\partial z$  existen, entonces la **divergencia de F** es el campo escalar – función de tres

variables - definida mediante el **producto punto** por de  $\nabla$  con el campo vectorial **F** de la siguiente manera:

$$\operatorname{div} F = \nabla \cdot F = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z}$$

4. Determine la divergencia de  $F(x, y, z) = xzi + xyzj - y^2k$ ,

5. Determine el rotor y divergencia de los siguientes campos vectoriales:

a)  $F(x, y, z) = 2x\vec{i} - 4y\vec{j} + 7z\vec{k}$

b)  $F(x, y, z) = \langle ze^{-y}, -ye^x, x \ln z \rangle$

### CAMPOS VECTORIALES CONSERVATIVOS

a) Si  $f(x, y, z)$  es una función que tiene derivadas parciales continuas de segundo orden, entonces  $\operatorname{rot}(\nabla f) = 0$

$$\frac{\partial P}{\partial y} = \frac{\partial N}{\partial z} \qquad \frac{\partial M}{\partial z} = \frac{\partial P}{\partial x} \qquad \frac{\partial N}{\partial x} = \frac{\partial M}{\partial y}$$

b) Si  $\vec{F}(x, y, z)$  es un campo vectorial definido sobre todo  $\mathbf{R}^3$ , cuyas funciones componentes tienen derivadas parciales continuas y cuyo  $\operatorname{rot} F = 0$ , entonces  $\vec{F}(x, y, z)$  es un campo vectorial conservativo

6. Obtenga un campo vectorial conservativo que tenga por función potencial  $f(x, y, z) = 2x^3 - 3x^2y + xy^2 - 4y^3$

7. Si **F** es un campo vectorial y **f** una función escalar, pruebe:

a) El rotacional del gradiente de una función es nulo

b) La divergencia del rotor de un campo vectorial es nulo

### LAPLACIANO - DIVERGENCIA DEL GRADIENTE

a) **CAMPO VECTORIAL SOLENOIDAL - DIVERGENCIA NULA**

$$\operatorname{div} F = \nabla \cdot F = 0$$

8. Determine el valor de la constante  $\alpha$  de forma que el vector **V** sea solenoidal

$$V = \left[ (x + 3y)\hat{i} + (y - 2z)\hat{j} + (x + \alpha z)\hat{k} \right]$$

9. Sea **f** un campo escalar y **F** un campo vectorial, establezca si cada expresión es un campo vectorial, uno escalar o si carece de sentido, justifique



**b) CAMPO GRAVITACIONAL**

11. Determine la fuerza gravitacional ejercida por un objeto de masa **M** localizado en el origen de coordenadas en el espacio  $\mathbf{R}^3$ , sobre el objeto de masa **m** ubicado en el espacio mediante el vector posición  $\vec{r} = \langle x; y; z \rangle$ . La fuerza gravitacional ejercida sobre este segundo objeto actúa con dirección hacia el origen. El vector unitario en esta dirección es:

$$|\mathbf{F}| = \frac{mMG}{r^2} \quad \text{como } r = |\vec{r}| \quad \text{y} \quad r^2 = |\vec{r}|^2 \quad \hat{r} = -\frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}$$

por consiguiente, la fuerza gravitacional que actúa sobre el objeto en  $r = \langle x; y; z \rangle$  es:

$$\mathbf{F}_{(r)} = -\frac{mMG}{|\vec{r}|^3} \mathbf{r}$$

Esta formula es una forma abreviada de describir el campo gravitacional. Podemos expresarlo en función de sus componentes:

$$\mathbf{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} \quad \text{y} \quad |\mathbf{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\mathbf{F}_{(x,y,z)} = \frac{-mMG}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}} \hat{i} + \frac{-mMG}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}} \hat{j} + \frac{-mMG}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}} \hat{k}$$

---

**Optativos**

1. Grafique los siguientes campos vectoriales, dibujando algunos vectores representativos del mismo y ubicando cada vector con su origen en el punto  $(x, y)$

a)  $\mathbf{F}(x, y) = -y\mathbf{i} + x\mathbf{j}$

b)  $\mathbf{F}(x, y) = \langle y, -x \rangle$

c)  $\mathbf{F}(x, y) = \langle x^2, y \rangle$

- 
2. Determine el rotor y divergencia de los siguientes campos vectoriales:

$$\mathbf{F}(x, y, z) = (2x - y)\vec{i} + (2z - 3y)\vec{j} + (7x - 4z)\vec{k}$$

$$\mathbf{F}(x, y, z) = \sin x\mathbf{i} + \cos x\mathbf{j} + z^2\mathbf{k}$$

- 
3. Encuentre **a**, **b**, **c** tal que  $\mathbf{F}(x, y, z) = (x + 2y + az)\vec{i} + (bx - 3y - z)\vec{j} + (4x + cy)\vec{k}$  sea irrotacional.
-